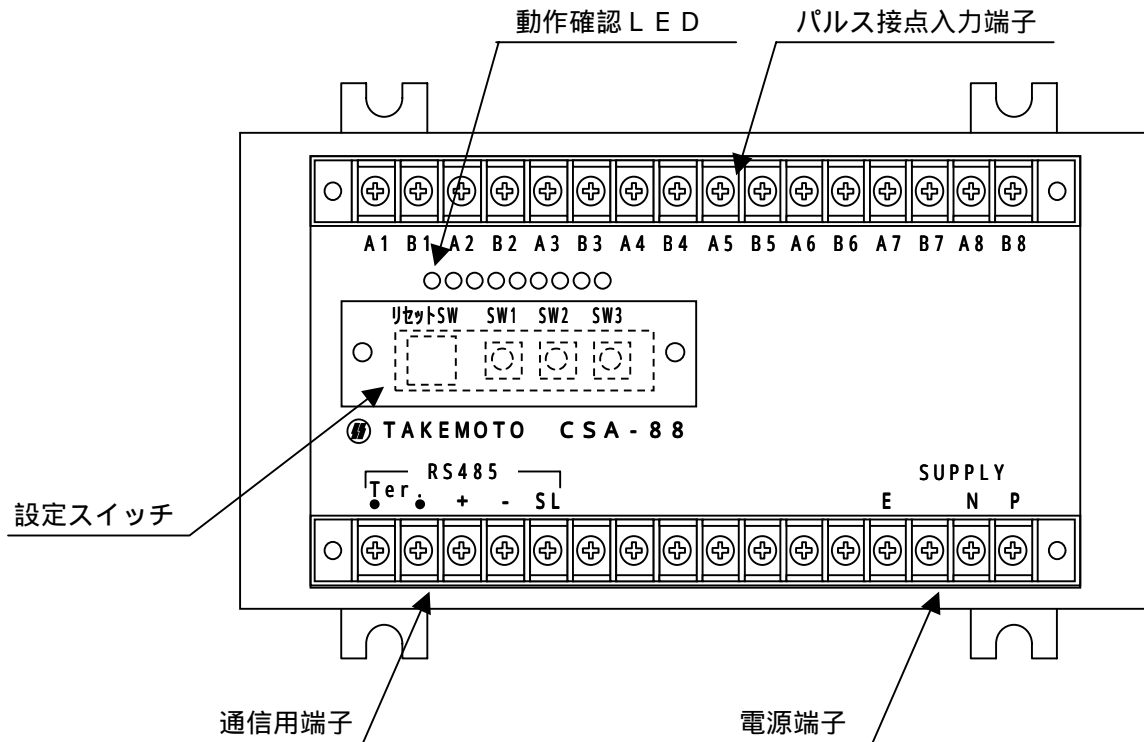


# 取扱説明書

## 【１】概要

本ユニットは累積したパルスデータ、および接点入力の状態をホスト側からの制御によりデータ伝送するデジタル伝送ユニットです。

## 【２】名称と働き



### 電源端子 (U, V)

AC 100V / 110V または、DC 110V の電源を接続します。

### E 端子

E 端子はアースを接続して下さい。

### 接点, パルス入力端子

最大 8 点までの接点入力を接続できます。

8 点の接点入力はパルス入力と共用になっています。(B 端子は内部で接続しています。)

### 通信端子

通信線を接続します。接続線はツイストペアシールド線で接続して下さい。

### 設定スイッチ

#### リセット SW

積算されたパルスのカウントデータをゼロにリセットします。

#### SW1 ~ SW3 ロータリースイッチ

ボーレート, 局番号の設定に使用します。

### 動作確認 L E D

接点・パルス入力 ON で該当のランプ(赤)が点灯します。

本装置通電中で(緑)ランプが点灯します。

(注・不使用の端子は中継端子等不使用して下さい。)

### 【3】接点，パルス入力

#### (1) 接点入力

入力仕様 無電圧1 a 接点 ( D C 1 2 V 1 0 m A )

最大入力点数 8 点

( 3 0 m s 以上連続ONで認識します。OFFの場合も同様 30ms 以上連続 OFF でOFF と認識します。)

#### (2) パルス入力

入力仕様 無電圧1 a 接点 ( D C 1 2 V 1 0 m A )

( パルス幅 3 0 m s 以上，パルス間隔 3 0 m s 以上 )

接点入力と端子共用です。



接点・パルス入力端子

注意：接点・パルス入力への結線は高圧配線・動力線とは60cm間隔をとって、配置して下さい。

### 【4】積算パルスカウントリセット

リセットSWを1秒以上押しつづけると積算された8つのカウントデータが同時にゼロにリセットされます。(ゼロリセット動作完了で動作確認LEDが約1秒全点灯します。)

### 【5】通信

#### (1) 通信仕様

通信速度 1200・2400・4800・9600・19200 b p s ( スイッチ切換式 )

同期方式 調歩同期方式 ( 非同期式 )

通信制御方式 ポーリングセレクション方式 ( 半二重モード )

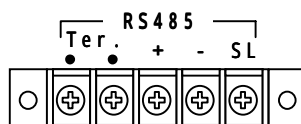
使用コード A S C

データ形式 スタートビット 1 ビット

データ 7 ビット

パリティビット 偶数

ストップビット 1 ビット



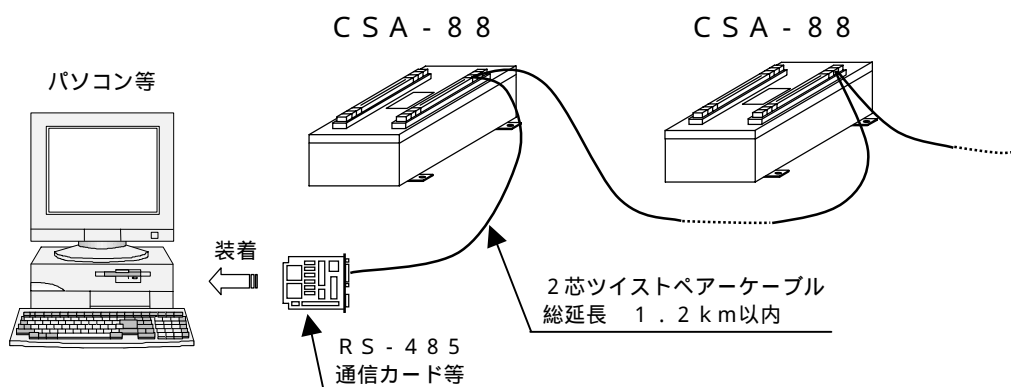
信号名	
送信データ +	+
送信データ -	-
シールド	SL
1 .	Ter.
1 .	

1 : T r e . ショートでターミネータ(終端抵抗)接続となります。

接続はツイストペアシールド線で接続して下さい。

## ( 2 ) 通信ケーブル接続について

- ・通信ケーブルは、2 芯ツイストペアシールドケーブルを使用して下さい。
- ・ケーブルの総延長距離は、1 . 2 km 以下にして下さい。
- ・ユニットの接続台数は、3 1 台です。それ以上の接続には別売りのリピータ装置を使用して下さい。
- ・終端抵抗(ターミネータ)端子は、接続された通信回線の両端に接続されるユニット又は、RS - 4 8 5 カードの通信端子に終端抵抗又は、終端抵抗端子( T e r . 間 ) を短絡接続して下さい。
- ・ケーブルの配線は、ノイズの発生する機器や動力線と 6 0 c m 以上分離して配線下さい。
- ・屋外配線する場合は、雷の影響を受けないように金属配管等で保護下さい。
- ・G 端子接続のシールド線は通信回線上の一ヶ所でアースに接続して下さい。  
( 可能であれば、盤のアース以外の専用アースを御使用下さい。 )



## ( 3 ) 設定



### 局番号設定

本ユニットの局番号を局番号設定用スイッチで設定します。

但し、局番号は 0 1 ~ F F までの範囲で設定して下さい。( 最大 31 台接続可能です )

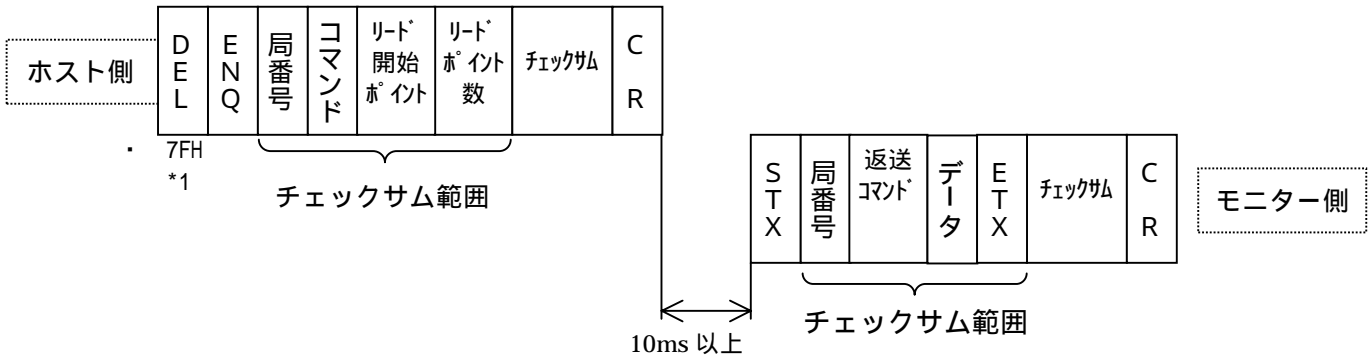
### 通信速度の設定

通信速度は SW 1 で設定します。

通信速度とスイッチの関係は表を参照して下さい。

SW 1	通信速度 ( bps )
0	1200
1	2400
2	4800
3	9600
4 ~ F	19200

【 6 】 送受信プロトコル  
データフォーマット



\* 1 通信伝文の先頭にアイドリングデータ “ 7FH ” ( 1 6 進数 , A S C I I コードの “ D E L ” ) を付けて下さい。

制御コード

ENQ : 0 5 H  
STX : 0 2 H  
ETX : 0 3 H  
CR : 0 D H

局番号

0 0 H を除き 0 1 H ~ 6 3 H までの 9 9 局をモニター毎にアドレスを変えて設定します。  
データは、A S C コードとします。(局番は本体のディップ S W にて設定します。)

1	A
31H	41H

コマンド ( A S C 2 桁 )

ホスト側からの要求に対するモニター側の返信コードを規定します。

ホスト側要求コマンド			モニター側返信コマンド		
A S C		要求内容	A S C		要求内容
30H	38H	設定値データ要求 ( C T 比、 P T 比 )	38H	38H	設定値データ返信
30H	41H	乗率データ要求	38H	41H	乗率データ返信
31H	30H	接点データ要求	39H	30H	接点データ返信
31H	31H	アナログデータ要求	39H	31H	アナログデータ返信
31H	35H	パルスデータ要求	39H	35H	パルスデータ返信
35H	34H	データリセット要求	44H	34H	データリセット O K
32H	30H	全データ要求	41H	30H	全データ返信
35H	35H	全機種リセット要求			返信なし

チェックサム

上記チェックサム範囲文字を全て A S C コードで加算し、その答の下位 8 ビットを A S C 文字の 1 6 進数 2 桁で設定します。

## パルスカウントデータ ( コマンド “ 1 5 ” )

B C D データ 6 桁 ( 0 0 0 0 0 0 ~ 9 9 9 9 9 9 ) を A S C      コードに変換し送信します。

リードポイント	パルスデータ	データ長
0 1	パルス 1	6 桁
0 2	パルス 2	6 桁
0 3	パルス 3	6 桁
0 4	パルス 4	6 桁
0 5	パルス 5	6 桁
0 6	パルス 6	6 桁
0 7	パルス 7	6 桁
0 8	パルス 8	6 桁

カウントデータは、9 9 9 9 9 9 を超えると 0 に戻ります。

但し、パルスカウントデータのリセットはリセットスイッチを押して行ないます。

## 接点入力データ ( コマンド “ 1 0 ” )

リードポイント	接点入力データ	データ長
0 1	0 0 0 0 H ~ 0 0 F F H (下記参照)	4 桁

2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
接点 8	接点 7	接点 6	接点 5	接点 4	接点 3	接点 2	接点 1

## アナログデータ ( コマンド “ 1 1 ” )

パルスデータの低位 4 桁を

バイナリデータに変換し送信します。

リードポイント	アナログデータ	データ長
0 1	パルス 1	4 桁
0 2	パルス 2	4 桁
0 3	パルス 3	4 桁
0 4	パルス 4	4 桁
0 5	パルス 5	4 桁
0 6	パルス 6	4 桁
0 7	パルス 7	4 桁
0 8	パルス 8	4 桁

カウントデータは 9999 を超えると 0 に戻ります。

パルスカウントデータのリセットはリセット  
スイッチを押して行います。

## 設定値データ ( コマンド “ 0 8 ” )

## 乗率データ ( コマンド “ 0 A ” )

上記データを要求すると “0000” と返します。

## データリセット ( コマンド “ 5 4 ” )

返信コマンドを返します。

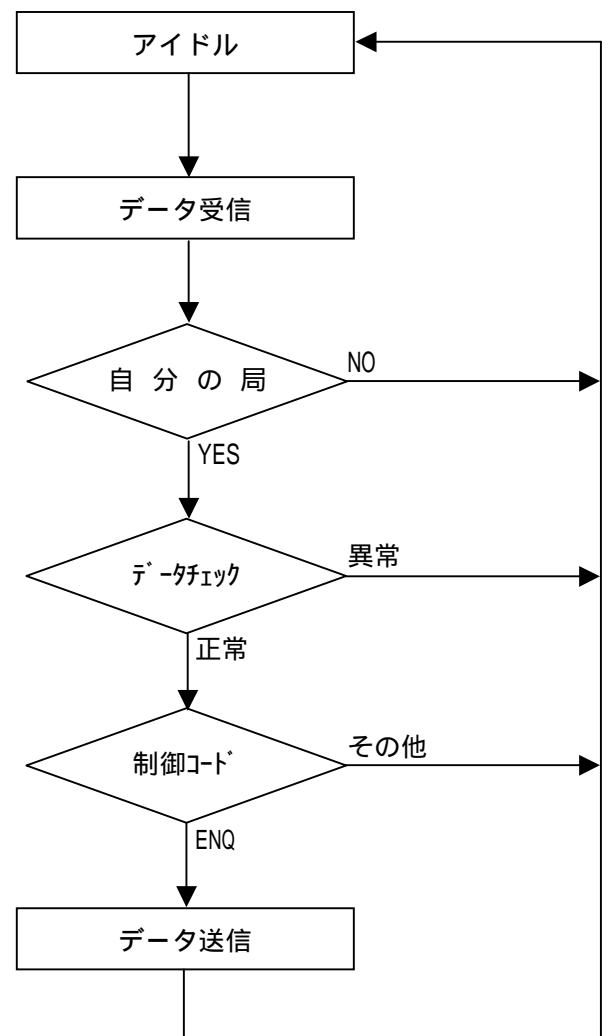
内部処理はなにもしません。

## 全データリセット ( コマンド “ 5 5 ” )

返信なし

内部の処理はなにもしません。

## モニター送受信手順



## 全データの送信ビット

( 1 にしたビットのデータを返送します。 7 ページのフォーマット詳細を参照して下さい。)

送信ビット		
6	$2^7$	0
	$2^6$	0
	$2^5$	0
	$2^4$	予備 1 1
	$2^3$	0
	$2^2$	0
	$2^1$	予備 1 0
	$2^0$	予備 9
5	$2^7$	0
	$2^6$	0
	$2^5$	0
	$2^4$	0
	$2^3$	0
	$2^2$	0
	$2^1$	0
	$2^0$	接点入力
4	$2^7$	パルス 8 ( 6 桁 )
	$2^6$	パルス 7 ( 6 桁 )
	$2^5$	パルス 6 ( 6 桁 )
	$2^4$	パルス 5 ( 6 桁 )
	$2^3$	パルス 4 ( 6 桁 )
	$2^2$	パルス 3 ( 6 桁 )
	$2^1$	パルス 2 ( 6 桁 )
	$2^0$	パルス 1 ( 6 桁 )

送信ビット		
3	$2^7$	0
	$2^6$	0
	$2^5$	0
	$2^4$	0
	$2^3$	0
	$2^2$	0
	$2^1$	0
	$2^0$	0
2	$2^7$	予備 8
	$2^6$	予備 7
	$2^5$	予備 6
	$2^4$	予備 5
	$2^3$	予備 4
	$2^2$	予備 3
	$2^1$	予備 2
	$2^0$	予備 1
1	$2^7$	アナログ パルス 8 ( 4 桁 )
	$2^6$	アナログ パルス 7 ( 4 桁 )
	$2^5$	アナログ パルス 6 ( 4 桁 )
	$2^4$	アナログ パルス 5 ( 4 桁 )
	$2^3$	アナログ パルス 4 ( 4 桁 )
	$2^2$	アナログ パルス 3 ( 4 桁 )
	$2^1$	アナログ パルス 2 ( 4 桁 )
	$2^0$	アナログ パルス 1 ( 4 桁 )

!! 注意 !!

0 の所は、今回は使用しません。 1 にしないでください。

予備の所を 1 にしますと 4 桁の 0 をかえます。

6 が 0H , 5 が 01H , 4 が FFH , 3 が 00H , 2 が 00H , 1 が 00H の場合、送信ビットに 30H , 30H , 30H , 31H , 46H , 46H , 30H , 30H , 30H , 30H , 30H , 30H とセットして下さい。

フォーマット詳細（パルスデータ）

ホスト側						モニター						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
D E L	E N Q	局番号		1	5	リード 開始 ポイント		リード ポイント 数		チェックサム		C R

・ 7FH

モニター					ホスト側																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
S T X	局番号	9	5	パルス 1						パルス 2						パルス 3							
				1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6		

24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
パルス 4						パルス 5						パルス 6						パルス 7					
1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

48	49	50	51	52	53	54	55	56	57
パルス 8						E T X	チェックサム		C R
1	2	3	4	5	6				

!!注意!!

- ・ パルスデータ（BCD 6桁）を  
ASCIIコード 6桁で送信します。  
（例）パルスデータが 999999 の場合  
“999999”と送信します。

フォーマット詳細（接点入力データ）

ホスト側						モニター						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
D E L	E N Q	局番号		1	0	リード 開始 ポイント		リード ポイント 数		チェックサム		C R

・ 7FH

モニター						ホスト側						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
S T X	局番号		9	0	接点データ				E T X	チェックサム		C R

## フォーマット詳細（全データ）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
D E L	E N Q	局番号		2	0	送信ビット													チ ェ ッ ク サ ム	C R

- ・ 7FH      送信ビット(5 ページ参照)で指定したデータのみを送付します。

モニター      ホスト側

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
S T X	局番号			A	0	アナログ パルス 1				アナログ パルス 2				アナログ パルス 3				アナログ パルス 4				アナログ パルス 5			

### !!注意!!

- ・ アナログパルスデータは、パルスデータ（BCD 6 桁）の下位 4 桁をバイナリデータに変換し、ASCII コード 4 桁で通信します。  
（例）パルスデータが 999999 の場合 “ 207F ” と送信します。
- ・ パルスデータ（BCD データ 6 桁）を ASCII コード 6 桁で送信します。  
（例）パルスデータが 999999 の場合 “ 999999 ” と送信します。
- ・ 予備は “ 0000 ” を送信します。



## フォーマット詳細（アナログデータ）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
D E L	E N Q	局番号		2	0	リード 開始 ポイント		リードポ イント数		チェックサム		C R

・ 7FH

モニター      ホスト側

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
S T X	局番号		9	5	リード 開始 ポイント		アナログ パルス 1				アナログ パルス 2				アナログ パルス 3				アナログ パルス 4			

2	2	26	27	28	29	30	31	32	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
アナログ パルス 5				アナログ パルス 6				アナログ パルス 7				アナログ パルス 8				E T X	チェックサム		C R

!!注意!!

・アナログパルスデータは、パルスデータ（BCD 6桁）の下位 4 桁を  
バイナリデータに変換し、ASCIIコード 4 桁で通信します。  
（例）パルスデータが 999999 の場合"207F"と送信します。

## フォーマット詳細（設定値データ）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
D E L	E N Q	局番号		0	8	リード 開始 ポイント		リードポ イント数		チェックサム		C R

・ 7FH

モニター      ホスト側

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
S T X	局番号		8	8	0 0 0 0				E T X	チェックサム		C R

!!注意!!

要求したポイント数だけ“0000”を送信します。

## フォーマット詳細（乗率データ）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
D E L	E N Q	局番号		0	A	リード 開始 ポイント		リードポ イント数		チェックサム		C R

・ 7FH

モニター      ホスト側

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
S T X	局番号		8	A	0 0 0 0				E T X	チェックサム		C R

!!注意!!

要求したポイント数だけ“0000”を送信します。

## フォーマット詳細（データリセット）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
D E L	E N Q	局番号		5	4	ライト ポイント		0 0 0 0				チェックサム		C R

・ 7FH

モニター      ホスト側

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
S T X	局番号		8	A	出力デー タ 0 0 0 0				E T X	チェックサム		C R

!!注意!!

このコマンドを受信すると、  
内部では何も処理をせず、  
左記コードを送信します。

## フォーマット詳細（全データリセット）

ホスト側      モニター

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
D E L	E N Q	F	F	5	5	ライト ポイント		出力デー タ 0 0 0 0				チェックサム		C R

・ 7FH

!!注意!!

このコマンドを受信すると、  
内部では何も処理を行いません。